# UPDATE LOG

**Versão 1.9**

- Sistema de Dano melhorado. [**Completo**]

- Jutsus revisados ajustando todas as características como dano, gasto, efeito e notas quando necessário. [**Completo**]

- Agilidade passa a ser contada em algumas ações ofensivas, defensivas e suporte. [**Completo**]

- Giga no jutsu adicionado como Kekkei Genkai. [**Completo**]

- Sharingan e Rinnegan alterados deixando os atributos mais corretos. [**Completo**]

- NPC com dicas de criação de ficha adicionado. [**Completo**]

- Sistema de treinamento revisado e adicionado treinamento de vantagem. [**Completo**]

- Sistema geral revisado. [**Completo**]

- Sala com NPCs criada [Vai ser adicionado os NPCs para o uso dos mestres] [**Completo**]

- Ficha revisada. [**Completo**]

- Sistema de Energia criado [Modo Hardcore].[**Completo**]

- Sistema de Jinchuuriki Revisado. [**Completo**]

- Ficha alterada para modo Hardcore [Opcional]

- NPC de dicas de personalidades. [**Completo**]

- Clã Kurama Adicionado. [**Completo**]

- Modo Sannin Revisado. [**Completo**]

- Senjutsus Adicionados. [**Completo**]

**Versão 2.0**

- Revisar todos jutsus [**Completo**]

- Novo sistema de Alinhamento [**Cancelado**]

- Novas vantagens e desvantagens [**Completo**]

- Novos atributos de interpretação [**Completo**]

- Adicionados selos em todos os jutsus [**Completo**]

- Sistema de distância [**Completo**]

- Aluguel de Sensei [**Completo**]

- Sistema de casa [**Completo**]

- Colocar os jutsus novos no sistema [**Completo**]

- Criar os equipamentos e colocar no NPC [**Completo**]

- Sistema de Experiência dinâmica. [**Completo**]

- Sistema de regeneração de Chakra [**Completo**]

- Aumento de Dano e Gasto [**Completo**]

- Aumento de Base de chakra [**Completo**]

- Sistema de Jinchuuriki Revisado [**Completo**]

- Modo Sannin Ajustado [**Completo**]

- Sistema de Classificação [**Completo**]

- Ficha Melhorada [**Completo**]

- Sistema de Status Físico [**Completo**]

- Revisar os jutsus de todos os clãs [**Completo**]

- Revisar a descrição dos clãs [**Completo**]

- Tipo sanguíneo adicionado [**Completo**]

- Organizações Revisadas [**Completo**]

- NPCs específicos para cada tipo de equipamento com descrição e preço [**Completo**]

- Espadas dos 7 espadachins da névoa [**Completo**]

- Sistema de Treino alterado [**Completo**]

- Sistema de guerra [**Completo**]

- Todos os NPCs passados para a sala de NPCs [**Completo**]

- Clã Kurama removido [**Completo**]

**Versão 2.1**

- Remoção da Diferença de 2 [**Impossível nessa versão**]

- Ajuste de níveis ninja [**Completo**]

**Versão 3.0**

- Remoção da Diferença de 2 [**Completo**]

- Remoção do sistema de alinhamento [**Completo**]

- Atualizar o sistema base com os novos atributos [**Completo**]

- Refazer níveis ninja [**Completo**]

- Adição de novos níveis ninja [**Completo**]

- Ajustar jutsus de acordo com a nova base [**Completo**]

- Ajustar vantagens e desvantagens de acordo com a nova base [**Completo**]

- Alteração do sistema de atributos e caminhos [**Completo**]

- Ajuste dos bônus de Doujutsus [**Completo**]

- Ajuste dos bônus de clãs [**Completo**]

- Adição de novos jutsus [**Completo**]

- Finalizar itens da loja [**Incompleto**]

- Refazer sistema de marionetes [**Incompleto**]

- Ajustar nova base de P.V/Chakra/Estamina [**Completo**]

- Adicionar Estamina novamente [**Completo**]

- Ajustar jutsus com estamina [**Completo**]

- Golpes básicos irão possuir gasto de estamina [**Completo**]

- Remoção do sistema de bônus de agilidade [**Completo**]

- Adição dos 2 novos Susano'o [**Completo**]

- Refeito o sistema base [**Completo**]

- Remoção do sistema de Combo [**Completo**]

- Atualização das Kekkei Genkai Elemental [**Completo**]

- Atualização das Kekkei Touta [**Completo**]

- Sistema de criação de jutsu [**Completo**]

- Sistema de dano de armas refeito [**Completo**]

- Sistema de Transformação da Natureza [**Completo**]

- Sistema de limite de base de atributos [**Completo**]

- Sistema de treino refeito [**Completo**]

- Ajustes do Modo Sennin [**Completo**]

- Ajuste dos Modos Jinchuuriki [**Completo**]

- Novo sistema de Kuchiyose [**Completo**]

- Ficha para Invocações [**Completo**]

- Ajuste dos estilos de luta [**Completo**]

- Nações e Vilas atualizadas [**Completo**]

- Clã Origami e Kaiga adicionados [**Completo**]

- Sistema de Susano'o ajustado [**Completo**]

- Passar todos os jutsus para o novo sistema de criação [**Completo**]

**Versão 4.2.1**

- Sharingan [**Completo**]

- Byakugan [**Completo**]

- Rinnegan [**Completo**]

- Tenseigan [**Completo**]

- Reformulação dos Ninjutsu Básico [**Completo**]

- Rework do sistema de efeitos [**Completo**]

- Remoção de Esquiva passando a ser Taijutsu [**Completo**]

- Remoção de Blefe passando a ser Persuasão [**Completo**]

- Sistema Monetário novamente Reworkado [**Completo**]

- Adicionado mais equipamentos nas lojas [**Completo**]

- Espadas da Névoa Reworkado [**Completo**]

- Sistema de Craft de Equipamentos [**Incompleto**]

- Adicionar os ninjutsu de Boruto (EP:82)

- Genjutsu [**Incompleto**]

- Taijutsus [**Completo**]

- Kenjutsus [**Completo**]

- Fuuinjutsu [**Incompleto**]

- Kuchiyose [**Incompleto**]

- Katon [**Completo**]

- Suiton [**Completo**]

- Fuuton [**Incompleto**]

- Doton [**Incompleto**]

- Raiton [**Completo**]

- Rework Kibaku Nendo [**Completo**]

- Rework Bakuton [**Completo**]

- Rework Enton [**Completo**]

- Rework Futton [**Completo**]

- Rework Hyouton [**Completo**]

- Rework Meiton [**Completo**]

- Rework Kuroi Kaminari [**Completo**]

- Rework Mokuton [**Incompleto**]

- Rework Ranton [**Completo**]

- Rework Shakuton [**Completo**]

- Rework Sunaton [**Incompleto**]

- Rework Taiton [**Completo**]

- Rework Youton [**Completo**]

- Ficha - Reduzido Campos e Adicionados pontos de referência [**Completo**]

- Raikiri Nerfado de SS+ para SS devido ao Raiton Shiden [**Completo**]

- Nerfado resistência de equipamentos [**Completo**]

- Nerfado Modo Sennin [**Completo**]

- Gifs Adicionados a todos os jutsus [**Incompleto**]

- Ajustar o limite de atributo [**Incompleto**]

- Vantagem e Desvantagem alteradas para Traits [**Completo**]

- Sistema de Contra-Ataque [**Incompleto**]

- Sistema de Turnos Dinâmico [**Incompleto**]

- Build High-End Balanceado [**Incompleto**]

- Sistema de Bônus de ATB Revisado [**Completo**]

- Rework do Sistema de Modo [**Completo**]

- Remoção do atributo "Intimidação" que passa a ser "Persuasão" [**Completo**]

- Adicionado o novo atributo interpretativo "Sorte" [**Completo**]